



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

Datos básicos de la asignatura	
Titulación:	Doble Grado en Educación Primaria y Estudios Franceses
Año plan de estudio:	2013
Curso implantación:	2019-20
Centro responsable:	Facultad de Ciencias de la Educación
Nombre asignatura:	Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación
Código asignatura:	2380023
Tipología:	TRONCAL / FORMACIÓN BÁSICA
Curso:	2
Periodo impartición:	Segundo cuatrimestre
Créditos ECTS:	6
Horas totales:	150
Área/s:	Didáctica y Organización Escolar
Departamento/s:	Didáctica y Organización Educativa

Coordinador de la asignatura
HERVAS GOMEZ CARLOS

Profesorado
Profesorado del grupo principal: ROMAN GRAVAN PEDRO

Objetivos y competencias
OBJETIVOS: Comprender el papel de las tecnologías en la sociedad del conocimiento y la información. Crear una conciencia crítica en el profesorado acerca de las nuevas tecnologías y de sus posibilidades y riesgos para el alumnado. Conocer y gestionar las herramientas tecnológicas básicas para el diseño, desarrollo y evaluación de la enseñanza.



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

Familiarizarse con las políticas y programas españoles y andaluces de promoción y uso de las tecnologías en las escuelas.

Conocer las aplicaciones informáticas de apoyo en la gestión de la escuela y en la formación e innovación docente.

COMPETENCIAS:

Competencias específicas:

Conocer los procesos de interacción y comunicación en el aula.

Conocer y abordar situaciones escolares en contextos multiculturales.

Conocer y aplicar experiencias innovadoras en educación primaria.

Delimitar el concepto de tecnologías de la información y comunicación.

Diferenciar los códigos y signos empleados en las diferentes tecnologías educativas.

Analizar las posibilidades educativas de las diferentes tecnologías.

Diseñar y producir material de paso en diferentes soportes audiovisuales y de tecnologías educativas.

Desarrollar en los alumnos destrezas capaces de aportar criterios metodológicos para la selección e incorporación de tecnologías de la información y a la comunicación a situaciones de enseñanza.

Tomar conciencia de la importancia del uso de las tecnologías de forma adecuada.

Competencias genéricas:

Habilidades elementales en informática.



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

Capacidad de análisis y síntesis.

Habilidades para recuperar y analizar información desde diferentes fuentes.

Capacidad de crítica y autocrítica.

Trabajo en equipo.

Reconocimiento a la diversidad y la multiculturalidad.

Capacidad para aplicar la teoría a la práctica.

Compromiso ético.

Capacidad de adaptación a nuevas situaciones.

Inquietud por la calidad.

Planificar y dirigir.

Contenidos o bloques temáticos

?Bloque Temático I. Medios audiovisuales aplicados a la enseñanza primaria.

?Bloque Temático II. Modelos e-learning.

?Bloque Temático III. Componentes básicos de la teleformación

?Bloque Temático IV. Las TIC en sus distintas aplicaciones didácticas, organizativas y de gestión.

?Bloque Temático V. Recursos tecnológicos y atención a la discapacidad.

?Bloque Temático VI. Brecha digital.



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

Relación detallada y ordenación temporal de los contenidos

Bloque I. La escuela y la sociedad de la información y el conocimiento.

Bloque II. Conceptos, procesos y aplicaciones educativas de las TIC.

Bloque III. Principios para en el diseño, desarrollo y evaluación de las TIC en los procesos de enseñanza y aprendizaje.

Bloque IV. Las TIC en la formación del profesorado.

Bloque V. Tecnologías emergentes aplicadas a la educación.

Bloque VI. TIC y Educación Inclusiva.

Actividades formativas y horas lectivas

Actividad	Créditos	Horas
B Clases Teórico/ Prácticas	4	40
C Clases Prácticas en aula	2	20

Metodología de enseñanza-aprendizaje

Clases teóricas:

En los primeros bloques del curso se introducirán los temas por parte del profesor a través de la presentación de exposiciones, con el apoyo de material digital. Previo a las exposiciones del profesor, los alumnos deberán haber leído distintas lecturas, que permitirá desarrollar debates en clase, así como en el foro de la plataforma.

Clases prácticas:

El aula será el espacio para la realización de prácticas por parte del alumnado. En el aula se mostrará y se enseñará el manejo de software. Programas para el apoyo al diseño de contenidos y de actividades de aprendizaje para el alumnado. Programas de apoyo a la enseñanza directa con el alumnado y para la evaluación. Igualmente se mostrarán y se utilizarán por parte del alumnado



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

programas para la evaluación, así como para la gestión de centros.

Tenderemos hacia el uso de software libre que permita que los alumnos se familiaricen con estas herramientas que son las frecuentes en los centros públicos de primaria.

El uso de tecnologías emergentes está orientado hacia su integración por parte del alumnado en el diseño de unidades de aprendizaje que deberán realizar como práctica. El alumnado deberán desarrollar actividades prácticas individuales y/o grupales dependiendo de los tópicos.

Las actividades individuales se refieren a trabajos relacionados con los bloques temáticos dirigidos a facilitar la comprensión por parte del alumnado de los conceptos y principios de la asignatura.

Se desarrollarán trabajos grupales en relación con la aplicación de los conocimientos y habilidades adquiridas al diseño de un proyecto educativo para la educación primaria, con la incorporación de las tecnologías.

Los diferentes grupos de trabajo podrán tener tutorías previamente establecidas.

Sistemas y criterios de evaluación y calificación

El resultado individual obtenido en una prueba escrita. Esta prueba constará de dos partes. Una primera referida a los contenidos teóricos de los diferentes bloques temáticos del curso y en segundo lugar una parte práctica que requerirá la demostración individual por parte del alumnado del dominio de los programas etc... desarrollados a lo largo del curso, así como de su integración para el diseño de unidades didácticas.

Trabajo grupal de diseño de unidad didáctica con tecnologías y análisis de casos o bien sobre temáticas específicas.

Los alumnos deberán demostrar capacidad de comprensión y análisis de sus lecturas, así como de expresión escrita (los trabajos con faltas de ortografía no serán evaluados).

La calificación final de los estudiantes en la asignatura vendrá determinada por la suma de las puntuaciones parciales alcanzadas en:

a) Los créditos teóricos: 50% (5 puntos). La superación de los créditos teóricos (mínimo de 2,5



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

puntos) constituirá un requisito imprescindible para computar los créditos prácticos.

b) Los créditos prácticos: 50% (5 puntos). Para aprobar los créditos prácticos deberá obtenerse, como requisito imprescindible, un mínimo de 2,5 puntos entre las diferentes actividades prácticas que se propongan.

De acuerdo a la Normativa reguladora de la evaluación y calificación de las asignaturas, Aprobado por el Acuerdo 6.1 del Consejo de Gobierno en la sesión de 29 de septiembre de 2009 y modificado por el Acuerdo 1.1 del Consejo de Gobierno en la sesión de 18 de marzo de 2010, y en concreto en el Artículo 6. Sistemas de evaluación, los estudiantes deberán asistir como mínimo al 70% de horas de clases prácticas, de no ser así, estarán suspensos.

La asistencia, participación e implicación de los estudiantes en el desarrollo de las diferentes tareas de la asignatura constituirá también un eje fundamental para su evaluación.

Los procedimientos específicos que se aplicarán para la evaluación de los créditos teóricos y prácticos de la asignatura serán concretados por cada profesor/a en su respectivos proyectos docentes.

Los dispositivos móviles serán utilizados en momentos concretos si el docente lo estima conveniente.

Criterios de calificación del grupo

- Independientemente del escenario de presencialidad en el que nos encontremos (presencial, semipresencial o virtual), todas las tareas y actividades teórico-prácticas tienen que aprobarse para poder hacer media con las demás.
- Todas las actividades teórico-prácticas que se tengan superadas tras la 1ra. Convocatoria se guardarán para la 2da. Convocatoria. Para la 3ra. convocatoria se podrá establecer una única tarea teórico-práctica que aúne la evaluación de ambos tipos de créditos: teóricos y prácticos.
- Las actividades teórico-prácticas que no se entreguen en tiempo (en la fecha indicada) y forma



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

(usando la plantilla de entrega establecidas para ello) se considerarán no presentadas y estarán pendientes de su entrega en la 2da. Convocatoria, debiéndose realizar una nueva tarea teórico-práctica diferente de la anterior.

- Aquellas actividades teórico-prácticas que deban realizarse en grupos de dos o más estudiantes, deberán ser subidas a la plataforma para su evaluación por todos los miembros integrantes del equipo, de no ser así, serán consideradas como no presentadas y deberán realizarse de nuevo de manera independiente por cada uno de los estudiantes que no las han subido a la plataforma y entregarse para la 2da. Convocatoria.

PLAN DE CONTINGENCIA PARA EL CURSO 2020/21:

ESCENARIO A

A.1. METODOLOGÍA (adaptaciones de la asignatura para el desarrollo de la docencia).

Las sesiones presenciales se utilizarán para la resolución de dudas y la realización de casos prácticos por parte de los alumnos que asistirán a las diferentes sesiones tanto de forma presencial como virtual (a través de la plataforma Blackboard Collaborate Ultra). Para ello los estudiantes dispondrán en la misma de todos los materiales necesarios para dar sentido desde un punto de vista teórico al tema a trabajar, así como el enunciado de al menos un caso práctico para trabajar en las sesiones teóricas anteriormente comentadas.

Con la finalidad de abordar de un modo interactivo los contenidos teórico-prácticos propuestos en la asignatura, los créditos teóricos y prácticos se desarrollarán con la ayuda de las distintas herramientas que ofrece la plataforma de enseñanza virtual y adaptando, en diferentes formatos (HTML, PDF y audio), los materiales y recursos de apoyo disponibles:

- Correo institucional y Anuncios (en la plataforma Blackboard Collaborate Ultra) para comunicar las informaciones-orientaciones básicas de la asignatura, además de resolver las diferentes cuestiones-necesidades que puedan plantear los estudiantes con relación a los créditos teóricos y



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

prácticos de la asignatura.

- Presentaciones colectivas informatizadas (PowerPoint).
- Blackboard Collaborate Ultra (videoconferencias) para impartir sesiones virtuales tanto explicativas sobre los contenidos teóricos como demostrativas de los procedimientos que deban seguirse para abordar el desarrollo de las actividades prácticas. En estas sesiones se aprovechará también para aclarar y resolver en tiempo real las diferentes consultas que puedan plantear los estudiantes.
- Vídeos y enlaces tanto a artículos como a sitios webs de interés.
- Videgrabaciones para la presentación, desarrollo y/o evaluación de los contenidos teórico-prácticos planteados en la asignatura.
- Activación de los foros, para cada uno de los temas, con la finalidad de promover la discusión entre los estudiantes con relación a las actividades que se propongan para reforzar el desarrollo de los contenidos teóricos y prácticos.

A.2. EVALUACIÓN (adaptaciones de la asignatura para el desarrollo de los procesos de evaluación).

La evaluación en el escenario A será continua, teniendo en cuenta tanto los créditos teóricos como los prácticos, incluyendo, si fuera posible, una prueba teórico-práctica individual de carácter presencial sobre los diferentes objetivos, competencias y contenidos teórico-prácticos planteados en la asignatura.

En el caso contrario, la evaluación mantendrá su carácter continuo sustituyéndose la prueba presencial por un trabajo teórico-práctico que englobe los diferentes objetivos, competencias y contenidos teórico-prácticos planteados en la asignatura.

Para aprobar la asignatura los estudiantes deberán obtener, como requisito imprescindible, un mínimo de 2,5 puntos tanto en los créditos teóricos como en los prácticos.



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

El proceso de evaluación se abordará con la ayuda de las distintas herramientas que ofrece la plataforma de enseñanza virtual, tanto para registrar la impronta del estudiante a nivel estadístico y hacer el seguimiento-entrega de las diferentes actividades-tareas propuestas como para realizar una evaluación continua, a través de las mismas, de los logros alcanzados por los estudiantes en los créditos teórico-prácticos de la asignatura:

- Correo institucional y Anuncios (en la plataforma Blackboard Collaborate Ultra) para comunicar las informaciones-orientaciones básicas del proceso de evaluación, además de resolver las diferentes cuestiones-necesidades que puedan plantear los estudiantes con relación al mismo.
- Buzón de tareas para registrar la entrega de las diferentes actividades teóricas y prácticas que se propongan.
- Se habilitarán enlaces a sistemas de respuesta inteligente para valorar el seguimiento que hagan los estudiantes sobre los bloques temáticos trabajados.
- Activación de los foros y el servicio de videoconferencia (Blackboard Collaborate Ultra) para registrar la participación de los estudiantes y conocer sus valoraciones sobre la docencia impartida y las actividades teórico-prácticas realizadas.

ESCENARIO B

B.1. METODOLOGÍA (adaptaciones de la asignatura para el desarrollo de la docencia).

Con la finalidad de abordar de un modo interactivo los contenidos teórico-prácticos propuestos en la asignatura, los créditos teóricos y prácticos se desarrollarán con la ayuda de las distintas herramientas que ofrece la plataforma de enseñanza virtual y adaptando, en diferentes formatos (HTML, PDF y audio), los materiales y recursos de apoyo disponibles:



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

- Correo institucional y Anuncios (en la plataforma Blackboard Collaborate Ultra) para comunicar las informaciones-orientaciones básicas de la asignatura, además de resolver las diferentes cuestiones-necesidades que puedan plantear los estudiantes con relación a los créditos teóricos y prácticos de la asignatura.
- Presentaciones colectivas informatizadas (PowerPoint).
- Blackboard Collaborate Ultra (videoconferencias) para impartir sesiones virtuales tanto explicativas sobre los contenidos teóricos como demostrativas de los procedimientos que deban seguirse para abordar el desarrollo de las actividades prácticas. En estas sesiones se aprovechará también para aclarar y resolver en tiempo real las diferentes consultas que puedan plantear los estudiantes.
- Vídeos y enlaces tanto a artículos como a sitios webs de interés.
- Videgrabaciones para la presentación, desarrollo y/o evaluación de los contenidos teórico-prácticos planteados en la asignatura.
- Activación de los foros, para cada uno de los temas, con la finalidad de promover la discusión entre los estudiantes con relación a las actividades que se propongan para reforzar el desarrollo de los contenidos teóricos y prácticos.

B.2. EVALUACIÓN (adaptaciones de la asignatura para el desarrollo de los procesos de evaluación).

La evaluación en el escenario B mantendrá su carácter continuo sustituyéndose la prueba presencial (propuesta en el escenario A) por un trabajo teórico-práctico que englobe los diferentes objetivos, competencias y contenidos teórico-prácticos planteados en la asignatura.

Para aprobar la asignatura los estudiantes deberán obtener, como requisito imprescindible, un mínimo de 2,5 puntos tanto en los créditos teóricos como en los prácticos.

El proceso de evaluación se abordará con la ayuda de las distintas herramientas que ofrece la



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

plataforma de enseñanza virtual, tanto para registrar la impronta del estudiante a nivel estadístico y hacer el seguimiento-entrega de las diferentes actividades-tareas propuestas como para realizar una evaluación continua, a través de las mismas, de los logros alcanzados por los estudiantes en los créditos teórico-prácticos de la asignatura:

- Correo institucional y Anuncios (en la plataforma Blackboard Collaborate Ultra) para comunicar las informaciones-orientaciones básicas del proceso de evaluación, además de resolver las diferentes cuestiones-necesidades que puedan plantear los estudiantes con relación al mismo.
- Buzón de tareas para registrar la entrega de las diferentes actividades teóricas y prácticas que se propongan.
- Se habilitarán enlaces a sistemas de respuesta inteligente para valorar el seguimiento que hagan los estudiantes sobre los bloques temáticos trabajados.
- Activación de los foros y el servicio de videoconferencia (Blackboard Collaborate Ultra) para registrar la participación de los estudiantes y conocer sus valoraciones sobre la docencia impartida y las actividades teóricas-prácticas realizadas.

Horarios del grupo del proyecto docente

<http://fcce.us.es/estudios>

Calendario de exámenes

<http://fcce.us.es/estudios>

Tribunales específicos de evaluación y apelación

Presidente: JULIO CABERO ALMENARA

Vocal: JULIO MANUEL BARROSO OSUNA

Secretario: RAQUEL BARRAGAN SANCHEZ

Suplente 1: JUAN DE PABLOS PONS

Suplente 2: MARIA JESUS BALBAS ORTEGA

Suplente 3: MARIA TERESA GOMEZ DEL CASTILLO SEGURADO



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

Bibliografía recomendada

BIBLIOGRAFÍA ESPECÍFICA:

Accesibilidad de las TIC para la diversidad funcional cognitiva

Autores: Román-Graván, P., Ballesteros-Regaña, C., Fernández-Márquez, E. y Hervás-Gómez, C.

Edición: 1ª

Publicación: Libro

ISBN: 9788418083266

Robótica educativa y música en la formación inicial del maestro: experimentando con sonidos

Autores: Domínguez González, M.A., Reina Parrado, M., Hervás Gómez, C. y Román Graván, P.

Edición: 1ª

Publicación: Capítulo de libro

ISBN: 9788418348228

Materiales de robótica educativa para la inclusión

Autores: Siles Rojas, C. y Román Gravan, P.

Edición: 1ª

Publicación: Capítulo de libro

ISBN: 9788413245898

INFORMACIÓN ADICIONAL

Román-Graván, P., Ballesteros-Regaña, C., Fernández-Márquez, E. y Hervás-Gómez, C. (2020).

Accesibilidad de las TIC para la diversidad funcional cognitiva. Barcelona: Octaedro. ISBN: 9788418083266

<https://octaedro.com/libro/accesibilidad-de-las-tic-para-la-diversidad-funcional-cognitiva/>

<https://octaedro.com/wp-content/uploads/2020/05/16185-.pdf>

Domínguez González, M.A., Reina Parrado, M., Hervás Gómez, C. y Román Graván, P. (2020).

Robótica educativa y música en la formación inicial del maestro: experimentando con sonidos. En



PROYECTO DOCENTE

Tecnologías de la Información y la Comunicación Aplicadas a la Educación

Grp Clases Teóricas-Prácticas Tecnologías de la Inform.

CURSO 2020-21

López-Meneses, E., Cobos-Sanchiz, D., Molina-García, L., Jaén-Martínez, A. y Martín-Padilla, A.H., Claves para la innovación pedagógica ante los nuevos retos: respuestas en la vanguardia de la práctica educativa. Barcelona: Octaedro. ISBN: 9788418348228

Siles Rojas, C. y Román Gravan, P. (2020). Materiales de robótica educativa para la inclusión. En: Innovación Docente e Investigación Educativa en la Sociedad del Conocimiento. Universidad de Granada. Dykinson, S.L. Pp. 645-661. ISBN: 9788413245898